

Anna K. (34) Nexine (Wasserwelt), TL 8, Studium Jura & Verwaltung abgeschlossen, 22-34 als Freihändler, Rang 2, Verbindung mit 2 Chars: Turmschütze 2, 1 Schiffsanteil (1k€/Jahr), 25% von Free/Far Trader, 1000 €, Kontakt: kein Händler

Stärke	7		Geschick	8		Ausdauer	9	+1	
Intellekt	10	+1	Bildung	15	+3	Sozialstatus	4	-1	
Elektronik		0	Handeln		0	Raumschiffe	1	Überleben	0
Computer		0	Kanonier (Weltraum)		0	Große Schiffe	0	Überreden	1
Fernsteuerung		0	Turmschütze	2		Raumanzug	2	Verwaltung	1
Kommunikation		0	Orbital		0	Recht	2		
Sensoren		0	Mechanik		0	Seefahrer	0		
Fahrer		0	Pilot (Weltraum)		0	Steward	0		
Flieger		0	Beiboote		0	Täuschen	1		

Bruno A. (34) Bowman Asteroidengürtel, bei Scouts abgelehnt, zur Polizei gezogen, von 18-34 Agent bei Polizei, finaler Rang: Kommissar, Verbindung mit Char: Nahkampf 1, 1 Schiffsanteil (1k€/Jahr), 7000 €, Waffe bis 30k€, TL12, 3 Kontakte Polizei-Information, 1 Kontakt verdeckte Operation

Stärke	6		Geschick	11	+1	Ausdauer	10	+1	
Intellekt	4		Bildung	9	+1	Sozialstatus	6		
Athletik		0	Fahrer		0	Unbewaffnet	0	Vilani	1
Aufklärer		1	Flieger		0	Raumanzug	0	Überleben	1
Ausbildung		0	Nahkampf		0	Schleichen	3	Unterwelt	1
Bergbau		0	Klingen		0	Schusswaffen	0		
Ermitteln		1	Stumpf	3		Sprachen	0		

Eva N. (34) Wardn (früher: Silver) landwirtschaftliche Welt
 begann eine Diplomatenkarriere, aber verlor ihren Adelstitel durch einen Familienskandal, wechselte zur Flotte/Crew, nahm an einem berühmten Gefecht teil und wurde Fähnrich, Verbindung mit Char: Pilot 0 1 Schiffsanteil (1k€/Jahr), 20000 €, 1 adliger Freund, mächtig und charismatisch

Stärke	2	-2	Geschick	4	-1	Ausdauer	5	-1	
Intellekt	6		Bildung	8		Sozialstatus	10	+1	
Anführer		1	Kunst		0	Pilot (Weltraum)	0	Verwaltung	0
Diplomatie		0	Nahkampf		0	Raumanzug	—	Wissenschaft	0
Elektronik		0	Klingen	1		Recht	0		
Ermitteln		0	Stumpf		0	Täuschen	1		
Geselligkeit		0	Unbewaffnet		0	Überreden	0		

Freda Z. (34) Glisten Asteroidengürtel, TL15, 8 Mrd. Bewohner
 Uni abgeschlossen, Bordarzt, Offizierslaufbahn in der Flotte bis zum Commander, heroischer Einsatz in einer Schlacht, Verbindung mit anderem Charakter: Medizin 3, 6 Schiffsanteile (6k€/Jahr), 5000 €
 3 Freunde aus der Uni, 1 Rivale den du nach einer Liebesbeziehung abserviert hast, 1 Feind ist ein Kamerad dessen illegale Aktivitäten du gemeldet hast

Stärke	5	-1	Geschick	10	+1	Ausdauer	7		
Intellekt	10	+1	Bildung	11	+1	Sozialstatus	9	+1	
Anführer		1	Mechanik		0	Recht	1	Taktik	0
Astrogation		2	Medizin		3	Schusswaffen	0	Planetar	0
Athletik		0	Nahkampf		0	Energie	0	Weltraum	1
Geselligkeit		0	Pilot (Weltraum)		0	Projektil	1	Tiere	0
Kanonier (Weltraum)		0	Raumanzug		0	Sprachen	0		

Henry D. (34) Mirriam, Planet mit giftiger Atmosphäre
Marines Akademie ohne Abschluss, 22-34 bei Enterkommando, Sergeant (3), Verbindung mit Char: Manöverantrieb-Ingenieur 2, TAS Mitglied, 5000 Çr, Rüstung bis 10kÇr, TL12, Waffe bis 30kÇr, TL12
3 Freunde von der Marines Akademie, 2 Feinde: inkompetente Offiziere die du gemeldet hast

Stärke	7	Geschick	7	Ausdauer	11	+1	
Intellekt	7	Bildung	10	+1	Sozialstatus	6	
Anführer	1	Manöverantrieb	2	Schleichen	0	Taktik	0
Athletik	0	Reaktor	0	Schusswaffen	0	Planetar	1
Ausdauer	0	Sprungantrieb	0	Energie	2	Weltraum	0
Geschick	0	Nahkampf	0	Projektile	0	Überleben	1
Stärke	1	Klingen	2	Schwere Waffen	0	Unterwelt	0
Geselligkeit	0	Stumpf	0	Bordschütze	0		
Ingenieur	0	Unbewaffnet	0	Artillerie	0		
Lebenserhaltung	0	Raumanzug	0	Tragbare	0		

Sven F. (34) Kusyu High-Tech Industriewelt mit TL14
Uni nicht abgeschlossen, Flotte nicht aufgenommen, zur Handelsmarine gezogen, zuletzt 3. Offizier, Verbindung mit Char: Reaktor-Ingenieur 2, 2 Schiffsanteile (2kÇr/Jahr), 25% von Free/Far Trader, 20000 Çr
1 Kontakt: kein Händler, 1 Feind: Krimineller, für den du nicht geschmuggelt hast

Stärke	3	-1	Geschick	6	Ausdauer	8	
Intellekt	12	+2	Bildung	11	+1	Sozialstatus	2 -2
Athletik	0	Sensoren	2	Lebenserhaltung	0	Raumanzug	0
Ausdauer	0	Fahrer	0	Manöverantrieb	0	Steward	0
Geschick	0	Luftkissen	0	Reaktor	2	Überleben	0
Stärke	1	Mechs	0	Sprungantrieb	0	Überreden	0
Elektronik	0	Rad & Ketten	0	Pilot (Weltraum)	0	Verwaltung	0
Computer	0	Geselligkeit	0	Beiboote	1		
Fernsteuerung	0	Handeln	0	Raumschiffe	0		
Kommunikation	0	Ingenieur	0	Große Schiffe	0		

Tim P. (34) Mora, High-Tech Welt, giftige Atmosphäre
Flotten Akademie nicht abgeschlossen, danach als Ingenieur zur Flotte, zuletzt Maat, leicht verletzt worden, von einem Kameraden verraten, Verbindung mit Char: Sprungantrieb-Ingenieur 2
TAS Mitglied, Waffe bis 30kÇr, TL12, 20000 Çr, 1 Rivale: Kamerad den du verraten hast

Stärke	4	-1	Geschick	6	Ausdauer	6	
Intellekt	10	+1	Bildung	10	+1	Sozialstatus	8
Astrogation	1	Sensoren	0	Lebenserhaltung	0	Raumanzug	1
Athletik	0	Fahrer	0	Manöverantrieb	0	Schusswaffen	0
Diplomatie	1	Flieger	0	Reaktor	0	Energie	1
Elektronik	0	Gleiter	1	Sprungantrieb	2	Projektile	0
Computer	1	Rotor	0	Kanonier (Weltraum)	0	Seefahrer	0
Fernsteuerung	0	Tragflächen	0	Mechanik	1	Verwaltung	1
Kommunikation	0	Ingenieur	0	Pilot (Weltraum)	0		